




あかさか

令和3年(2021年)

12月24日

冬休み・1月合併号【第9号】
千早赤阪村立赤阪小学校

赤阪小学校 で 検索 
http://www.chihayaakasaka.ed.jp/akasaka-elm/



来年への展望 よりよい未来につながりますように

校長 當麻 裕彦

新型コロナウイルス感染症の大きな影響を受けてから、2回目のお正月を迎えることとなります。2学期も毎日の検温やマスクの着用、消毒の徹底など感染症拡大防止にご協力をいただきありがとうございました。現在、落ち着いているとはいえ、3学期も対策へのご協力をどうぞよろしくお願いいたします。

さて、感染症対策にも有効ということもあり、世の中の**キャッシュレス化**も一気に進みました。本村においても、1月31日までの期間「au PAY」か「d払い」で支払うと最大30%相当のポイントが還元されるという**キャンペーン**が行われています。私自身も、コンビニでは、ほぼ電子決済を利用し、電車に乗るときも交通系ICカードをかざし、先日はハンバーガー購入の際、スマホからの注文と電子決済した商品をレジに並ばずに受け取るというモバイルオーダーなるものを利用しました。このまま時代が進むと、実生活で**紙幣**や**硬貨**を目にすることが減少することでしょう。

また、今年は本校でも**一人一台**のタブレットPCが導入されたところですが、新しい**文房具**として子供たちも教師も、まるでずっと前からあったかのように当たり前で使用しています。

スマホが世に広がって、まだ10年あまりですが、常にパソコンを携帯しているような生活スタイルが、すっかり日常になっています。

このまま進めば、子供たちが社会で活躍する10年後、20年後がどのような社会になっているのでしょうか。働き方も大きく変わっていると思います。想像ではありますが、人間と同じような**認知能力**を備えたロボットの登場や瞬時にデータ管理を行う必要があるような**AIとの共生社会**になることでしょう。

そんな時代に生きる子どもたちに必要な**資質・能力**を見通した教育がこれからますます必要となります。AI社会であるからこそ、学びに向かう**人間性**の育成、**多様性**を受け容れる**寛容性**の醸成、世界の人とつながる**協調性**やコミュニケーション能力の育成などが重要になってくると考えます。小学校ではICT機器の利活用に努めながらも、例えば、リコーダー、毛筆、絵の具や陶芸、人とのふれ合い体験などの機会をできるだけつくり、**仮想の世界**では味わえない**本物の世界**の中で進める良さを改めて大事にしながら、人間らしい豊かな心を育てていきたいと思ひます。子供たちがよりよい**未来の創造者**になってほしいと思ひます。



一人一台タブレット研究授業11月23日

1月の予定について

1	土	元日	あけましておめでとうございます
2	日		
3	月		
4	火	官庁仕事始	
5	水		
6	木		
7	金		
8	土		
9	日		
10	月	成人の日	村成人式9:30受付
11	火	第3学期始業式	ランドセル登校 集団下校 ※諸費引落し1回目 ★短縮校時
12	水	登校指導 給食開始	元気アップ週間(～18日) こころアンケート 委員会活動
13	木	登校指導	給食時指導1年 なわとびタイム開始
14	金	学校安全の日	防犯ブザー点検 食に関する指導5年 げんきこども園との交流5年 ★短縮校時
15	土		
16	日		
17	月	なわとび2	身体測定3.4年
18	火	児童朝会	なわとび3
19	水	老人クラブと昔遊び交流1.2年	身体測定5.6年 クラブ活動 ※諸費引落し2回目
20	木	なわとび4	給食時指導2年 中学校体験入学6年
21	金	計算タイム	なわとび5 身体測定1.2年
22	土		
23	日		
24	月	なわとび6	
25	火		
26	水		★短縮校時
27	木	給食時指導3年	わんぱくタイム
28	金	計算タイム	
29	土		
30	日		
31	月		

★は短縮校時 下校バス時刻も変わります

冬休み ゲームのしすぎにご注意を

冬休み、**ゲーム**を楽しむ時間もふえるかもしれませんが、最近では、実際に会わなくても**ゲームの世界**の中で**通信**でつながって、友達と会話しながらできるゲームをしている子が多くなっています。ゲームの世界で、**協力**したり**励まし**合ったりして一緒にゲームを進める事は楽しいことと思ひます。しかし、例えば対戦相手と戦う場面で失敗した友達を追い詰めるような不適切な発言が出たり、戦っている場面で興奮してしまい、不適切な言葉を**連呼**してしまうようなこともあるようです。そういった発言は、**イヤホン**を通じて子どもの耳に入っていきます。その言葉が**印象**に残り、実際に学校でのトラブルにもつながっていることもありました。

また、適度な時間**ゲーム**を楽しむことは**ストレス解消**や**リフレッシュ**になると思ひます。ただ、**あまりにも**楽しくて時間が**あっという間**に過ぎてしまうので、やめたくても**やめられない**という**ゲーム依存症**になってしまう可能性があります。WHOは、「**ゲーム障害**」という国際疾病として正式に認定もしています。

何ごともそうですが、**過ぎれば**よくありません。子供たちが冬休みも**うまくゲームと接**することができるようご家庭での**ご指導**よろしくお願ひいたします。

※ 諸費引落日について

1月**11日(火)** 1回目
1月**19日(水)** 2回目です。
子供を通じた現金のやり取りを避け、事務作業の効率化のために今年度から**2回**の引落日を設定しています。
1回目までに通帳の残高の確認をお願いします。もし、**残高不足**で1回目に引落せなかった場合、2回目までの期間に**あらかじめ**JA通帳への**入金**のご協力をどうか、何卒よろしくお願ひいたします。

